



Klasse _____

von

Märchen - Buddybook

Aufbau

Einleitung: Problem /

Schwierigkeit / Wunsch

Hauptteil: Lösung des Problem /

Erfüllung des Wunsches

Schluss: Der Gute wird belohnt,

der Böse bestraft

2

8

- Reime und Verse
- Typischer Anfang „Es war einmal“
- Typisches Ende „Und wenn sie nicht gestorben sind“
- Adjektive / Gegensätze
- Präteritum
- Zauberformeln
- Wörtliche Rede
- Typische Zahlen (3, 7, 12, 100)

Sprache

Ort und Zeit

- Unbestimmter Zeit und unbestimmter Ort
- Vergangene Zeit
- Realität und Fiktion sind miteinander vermischt, magische Wesen treten in der realen Welt auf

3

7

- Die Gegenstände
 - haben magische Fähigkeiten.
 - helfen dem Helden beim Lösen der Probleme oder beim Erfüllen seines Wunsches.
- Besondere Gegenstände

Handlung

Ein Problem muss gelöst oder ein Wunsch erfüllt werden. Der Held muss oft Aufgaben erfüllen oder das Böse besiegen. Das Gute wird belohnt, das Böse bestraft.

4

9

Sonstige Notizen

Figuren

Held: ist gut

Antiheld: ist böse, will dem Helden schaden

Helfer: Figuren, die magische Fähigkeiten haben oder Tiere, die sprechen können und magische Fähigkeiten haben

5