



Beschreibung

In diesem Abschnitt lernen wir einen neuen Objekttyp kennen, und zwar das **„Text“-Objekt**.

Mit dem Textobjekt können wir uns eine Anzeige bauen, die und anzeigt, wie viele Münzen wir eingesammelt haben. Den Text können wir wie den anderen Objekten auch einfach im Objekt-Panel hinzufügen.

Damit das Textobjekt sich nicht mit den anderen Objekten in der Szene mitbewegt, sondern an einer festen Position verankert ist, müssen wir es in einer anderen Ebene, also Layer positionieren. Hierfür verwenden wir das UI Layer.

Der angezeigte Text von unserem Objekt können wir in den Properties anpassen.

Im nächsten Abschnitt lernen wir dann, wie wir mithilfe von Variablen den Punktestand der gesammelten Münzen ausgeben können.



Ziele

In dieser Einheit solltet ihr gelernt haben was Text Objekte sind und wie man diese anpasst und was Layers oder Ebenen sind.



Aufgabe

Fügt ein Text Objekt hinzu das anzeigt, wieviele Münzen in dem Level eingesammelt wurden und platziert diese in einer UI Layer die ihr dafür anlegt.