



Beschreibung

Im Event Sheet kann man auch ein Event für die Kamera hinzufügen.

Dafür wollen wir zuerst, dass beim Beginn der Szene die Kamera auf unseren Charakter fokussiert wird.

Als Condition legen wir dafür als Bedingung "At the beginning of the scene an" und wählen als Action "Center camera on Player".

At the beginning of the scene	Center camera on Player (layer:)
Add condition	Add action
Add condition	Change the X position of camera (layer:): set to Player.CenterX()
	Add action

Als nächstes wollen wir, dass die Kamera unserer Figur beim Bewegen horizontal folgt.

Dafür fügen wir ein neues Event hinzu und geben als Action an, dass die X Position der Kamera gleich der X Position unseres Player Objekts ist.

At the beginning of the scene	Center camera on Player (layer:)
Add condition	Add action
Add condition	Change the X position of camera (layer:): set to Player.CenterX()
	Add action



Ziele

In dieser Einheit solltet ihr gelernt haben wie man ein Event für die Kamera hinzufügt und wie diese einem Objekt folgt.



Aufgabe

Fügt ein weiteres Event hinzu bei dem eure Spielfigur von einer Kameraverfolgt wird.