



Beschreibung

In den kommenden Lerninhalten werden wir die technische Umsetzung der ermittelten Spielmechaniken und gestalteten Grafiken in der Game Engine GDevelop vornehmen. Gameplay Programmierung ist der technische Teil der Spieleentwicklung und bezeichnet den Programmiervorgang mit einer "Game Engine".

In diesem Kapitel nutzen wir GDevelop um gemeinsam ein Plattformerspiel zu entwickeln und einen lauffähigen Prototypen zu exportieren. Hierfür durchlaufen wir gemeinsam die einzelnen Entwicklungsschritte. Die dafür aufgezeichneten Programm-Tutorials laden euch zum mitarbeiten und eigenen experimentieren ein.



Ziele

GDevelop kannst du dabei ganz einfach im Browser verwenden oder auf der **offiziellen GDevelop Webseite** unter <https://gdevelop.io/download> herunterladen.

Wir empfehlen dir aber, die Game Engine zu downloaden, damit du die volle Leistung aus GDevelop herausholen kannst.

Sobald du auf der Webseite bist, kannst du GDevelop für dein dementsprechendes Betriebssystem herunterladen. Klicke dafür auf das Icon des Betriebssystems, welches auf deinem Rechner installiert ist und lade die entsprechende Version herunter.

Dann kannst du GDevelop ganz einfach wie jedes andere Programm auch installieren, genauso wie du es von anderen Programmen gewohnt bist.



Aufgabe

Lade und installiere die aktuellste Version von GDevelop für dein Betriebssystem auf der offiziellen GDevelop Webseite herunter und mache dich ein wenig mit der Entwicklungsumgebung vertraut.

