



Beschreibung

Wenn unser Spiel so weit ist, dass man es spielen kann, wollen wir es veröffentlichen. Ein Weg hierfür ist ein Export und Build fürs Web, welchen wir dann auf der Plattform itch.io veröffentlichen.



Ziele

Löse die folgenden Aufgaben:

- Exportiere Dein Spiel über das Hauptmenü File → Export und wähle Export and publish on other platforms
- Wähle **Web** aus und gib einen Speicherpfad ein. Klicke anschließend auf den **Export** Button
- Damit das Spiel funktioniert muss es auf einen Server übertragen werden. Hier verwenden wir itch.io. Erstelle dir auf **itch.io** einen Account.
- Lege ein neues Projekt auf itch.io an:
 - Gib dem Project einen Namen.
 - Wähle bei **Classification Games**.
 - Kopiere Dir die automatisch erstellte **Project** URL, wenn Du dein Spiel teilen willst.
 - Wähle **HTML** bei **Kind of project**.
 - Lade dein exportiertes Spiel als Zip gepackt hoch.
- Speichere das Projekt und Prüfe, ob Dein Spiel startet.