



EINSTIEG

Herzlich willkommen zum Kurskapitel Game Play Programming. In diesem Kurskapitel beschäftigen wir uns mit der technischen Umsetzung unseres Plattformer Spiels. Um das zu schaffen benötigen wir eine Game Engine. Eine solche Engine ist als Programm zur Erstellung von Spielen zu verstehen. In diesem Kurs haben wir uns für die Anwendung Construct 3 entschieden. Construct 3 läuft direkt in Ihrem Browser. Es muss nichts heruntergeladen oder installiert werden! Besuchen Sie einfach editor.construct.net in Ihrem Browser auf einem beliebigen modernen Browser und Construct 3 wird gestartet. Dies macht es einfach, zwischen Geräten zu wechseln, öffentliche Computerterminals zu verwenden (auch mit streng eingeschränktem Zugriff) oder Construct 3 problemlos in einem Computerlabor oder Büro einzusetzen.

Führen Sie Construct 3 als App aus

Sie können Construct 3 zu Ihrem Desktop, Regal (unter Chrome OS) oder Startbildschirm (unter Android) hinzufügen. Dadurch wird ein Symbol auf Ihrem Gerät erstellt, um Construct 3 wie eine App zu starten. Dies ist eine großartige Möglichkeit, Construct 3 einfacher zu erreichen, und spart außerdem Platz auf Ihrem Bildschirm, da die Adressleiste und die Registerkarten des Browsers ausgeblendet werden.

Manchmal wird im Hauptmenü die Option Als App installieren angezeigt, wenn diese Option verfügbar ist. Klicken Sie auf diese Menüoption, um Construct als App auf Ihrem Gerät zu installieren. Manchmal erscheint auch ein Installationssymbol in der Adressleiste. Wenn Sie Chrome verwenden, finden Sie es alternativ im Chrome-Menü:

Windows/Linux : Klicken Sie auf die Menüschaftfläche von Chrome und wählen Sie aus
Konstrukt 3 installieren

Chrome OS : Klicken Sie auf die Menüschaftfläche von Chrome und wählen Sie aus
Mehr Werkzeuge



Zum Regal hinzufügen

Android : Klicken Sie auf die Menüschaftfläche von Chrome und wählen Sie aus
Zum Startbildschirm hinzufügen

.



Ab Juli 2022 wird die Installation als App nur in Google Chrome und Microsoft Edge unterstützt. Die Unterstützung für andere Browser kann in Zukunft hinzukommen.

Ordnen Sie Construct der Dateierweiterung .c3p zu

Construct-Projektdateien verwenden normalerweise die Dateierweiterung .c3p. Sobald Sie Construct als App installiert haben, können Sie auf eine .c3p-Datei doppelklicken, um sie direkt in Construct zu öffnen. Wenn Sie dies zum ersten Mal tun, wird möglicherweise eine Eingabeaufforderung angezeigt, in der Sie aufgefordert werden, dies zu bestätigen. Es sollte auch ein Kontrollkästchen geben, um sich an Ihre Entscheidung zu erinnern, damit Sie nicht erneut aufgefordert werden.

Konstrukt 3 im Microsoft Store

Wenn Sie Windows 10+ verwenden, können Sie Construct 3 auch im Microsoft Store finden und von dort aus installieren, wenn Sie dies bevorzugen.

Offline arbeiten

Konstrukt funktioniert offline! Sie müssen nicht immer eine aktive Internetverbindung haben. Sie müssen nur beim ersten Laden von Construct online sein. Nach dem ersten Start von Construct sollten Sie nach einer Weile eine Benachrichtigung in der Ecke sehen, die besagt, dass Construct bereit ist, offline zu arbeiten. Stellen Sie sicher, dass Sie warten, bis Sie diese Benachrichtigung sehen. Dann funktioniert Construct auch dann weiter, wenn Sie offline gehen.

Es ist bequemer, Construct offline zu verwenden, wenn Sie die Funktion Zum Desktop/Regal/Startbildschirm hinzufügen verwenden, um ein Symbol auf Ihrem Gerät zu erstellen, um Construct auszuführen, wie im vorherigen Abschnitt beschrieben.

Aktualisierung

Construct bleibt automatisch aktuell. Sie werden benachrichtigt, wenn eine neue Version verfügbar ist und wenn sie aktualisiert wird. Unsere Website bietet auch eine Liste aller Releases mit detaillierten Informationen zu Änderungen in jedem Update sowie Links zum Ausführen älterer Versionen, falls es ein Problem mit einem Update gibt. Sie können überprüfen, welche Version von Construct Sie gerade verwenden, indem Sie das Hauptmenü von Construct öffnen und auswählen



SYSTEMANFORDERUNGEN

Internetverbindung

Construct kann offline arbeiten. Allerdings müssen Sie online sein, um Construct zum ersten Mal zu laden. Wenn Sie Construct zum ersten Mal laden, warten Sie, bis Sie eine Benachrichtigung in der Ecke sehen, die besagt, dass Construct bereit ist, offline zu arbeiten. Dann können Sie Construct auch ohne Internetverbindung nutzen.

Beachten Sie, dass Sie, wenn Sie ein Abonnement erwerben und offline arbeiten, Construct mindestens einmal alle 7 Tage starten müssen, während Sie mit dem Internet verbunden sind, um Ihr Abonnement erneut zu validieren. Wenn Sie jedoch kein Abonnement erworben haben, können Sie Construct dauerhaft offline verwenden.

Unterstützte Browser

Construct sollte in jedem modernen Browser laufen. Das beinhaltet:

Google Chrome 67+

Andere Browser, die die Chrome-Browser-Engine (Chromium) verwenden, wie Opera und Yandex, sofern sie auf Chromium 67+ aktualisiert sind

Firefox 102+

Safari 14.1+

Microsoft Edge 79+

Obwohl dies die unterstützten Mindestversionen sind, empfehlen wir dringend, sicherzustellen, dass Ihr Browser mit der neuesten Version auf dem neuesten Stand ist.

Construct unterstützt nicht den Internet Explorer, der von Microsoft im Juni 2022 eingestellt wurde. Allerdings hat Microsoft in Windows 10 den Internet Explorer durch den Edge-Browser ersetzt, der ab Version 79+ unterstützt wird. (Beachten Sie, dass das moderne Chromium-basierte Microsoft Edge unterstützt wird, das Legacy-Edge jedoch nicht.)



Unterstützte Betriebssysteme

Construct sollte auf jedem System mit einem modernen Browser laufen. Das beinhaltet:

Windows 7, 8, 8.1, 10, 11 oder neuer

Mac: OS X / macOS 10.9 oder neuer

Linux: 64-Bit-Ubuntu 14.04+, Debian 8+, openSUSE 13.3+ oder Fedora Linux 24+

Chrome OS: Jedes Chrome OS-Gerät, das auf v67+ aktualisiert wurde

Android: Jedes Android 5.1+ Gerät mit mindestens 1 GB RAM

iOS: Jedes iOS 14.1+ Gerät

WebGL-Unterstützung

Construct erfordert, dass der Browser WebGL unterstützt, eine moderne Hochleistungsgrafiktechnologie für Browser. Fast alle modernen Geräte unterstützen WebGL. Wenn Sie jedoch eine Meldung sehen, dass WebGL nicht unterstützt wird, versuchen Sie, verfügbare Systemaktualisierungen zu installieren, und überprüfen Sie, ob Ihre Grafiktreiber auf dem neuesten Stand sind.

.



AUFGABE

Werft nun einen ersten Blick in Construct 3 und versucht das Programm auf euren Geräten zu laufen zu bringen. Solltet ihr die Anwendung gestartet haben, könnt ihr gerne mit den nächsten Einheiten starten.