



AUFGABEN BLATT – STORYTELLING

Bitte schreibe eine interessante und fesselnde Geschichte für ein Plattformer-Spiel, bei der die Spielfigur eine Reise unternimmt, um ein bestimmtes Ziel zu erreichen. Bitte nutzt das hierfür vorgesehene Textfeld.

Anleitung:

1. Wähle eine Spielfigur (z.B. einen Roboter, ein Monster oder einen Frosch). Bitte beachten: Falls ihr selber keine Spielfigur Zeichnen möchte könnt Ihr einen von uns vorgefertigten Frosch nutzen, in dem Fall sollte der Frosch auch der Held eurer Geschichte sein.
2. Überlege, warum die Spielfigur den Weg antreten muss (z.B. um eine Freundin zu retten oder ein geheimes Ziel zu erreichen).
3. Bestimme den Schauplatz für das Abenteuer (z.B. einen Dschungel, eine Wüste oder eine futuristische Stadt).
4. Überlege, welche Hindernisse und Herausforderungen die Spielfigur auf ihrer Reise bewältigen muss.
5. Überlege, wie die Spielfigur ihre Energie (z.B. durch das Sammeln von Fliegen oder anderen Ressourcen) aufrechterhalten kann.
6. Überlege, was passiert, wenn die Spielfigur scheitert oder erfolgreich ist.
7. Schreibe die Geschichte auf, indem du diese Elemente miteinander verbindest und weitere Details hinzufügst.

Wichtig: Stelle sicher, dass die Geschichte interessant und fesselnd ist, mit genug Spannung und Abenteuer, um den Spieler zu motivieren, das Spiel zu spielen.



...Text