



Lernfeld: _____

Datum: _____

Merkmale des Spiels

<i>Merkmal:</i>	<i>Eigene Erläuterung zum Bild</i>
Selbstzweck:	
Spaß:	
Selbstbestimmung:	
Spannung und Entspannung	
Ganzheitliche Entwicklung:	
Wiederholbarkeit:	