



Lernfeld: _____

Datum: _____

Merkmale des Spiels:

Selbstzweck: Der Sinn des Spielens liegt im Spiel selbst. Das Spiel entfaltet sich ohne Zwang und erfolgt aus eigenem Antrieb.

Spaß: Im Spiel kann sich der Spielende fallen lassen und sich von seinen Gefühlen leiten lassen. Tätigkeiten, die dem Spielenden Spaß machen, werden gerne getätigt bzw. wiederholt.

Selbstbestimmung: Der Spielende entscheidet selbst, ob er spielen möchte, wie lange, wo, mit was und mit wem.

Spannung und Entspannung: Das Spiel kann beruhigen und entspannen. Es kann aber auch die eigene Aktivität steigern. Dies hängt von der Tätigkeit und dem Bedürfnis der Spielenden ab.

Ganzheitliche Entwicklung: Der Spielende ist mit all seinen Fähigkeiten gefragt. Diese entwickeln sich in der Spieltätigkeit immer weiter.

Wiederholbarkeit: Durch das Wiederholen der Spieltätigkeit können positive Gefühle und Eindrücke immer wieder hergestellt werden. Diese wiederkehrenden Abläufe signalisieren dem Spielenden Verlässlichkeit.